

Équipe d'animation

- › Jennifer
- › Claudia
- › Laurine
- › Olivier
- › Thibault
- › Jérémy

Important : Modalités d'accueil



- ♦ Accueil à la journée ou ½ journée avec repas ou sans repas
- ♦ L'accueil est ouvert à partir de 7h30 et jusqu'à 19h00.
 - * Le matin les arrivées sont échelonnées entre 7h30 et 9h00
 - * Le soir les départs se font entre 17h00 et 19h00.
- ♦ Pensez à identifier les effets personnels de votre enfant.

Edouard HERRIOT (élémentaire)

101 avenue de la Cour de France - 91420 Morangis

☎ 06.32.41.82.94

✉ cdl.herriot@morangis91.com

PROGRAMME DE L'ACCUEIL DE LOISIRS

Activités du mercredi

HERRIOT



Mairie de MORANGIS
12 AVENUE DE LA RÉPUBLIQUE BP98
91423 MORANGIS CEDEX



☎ 01 64 54 28 28
✉ mairie@morangis91.com
* WWW.MORANGIS91.COM





Planning des activités du Mercredi

Du 09 Mars au 13 Avril : L'enquête est grande ouverte !



Nos inspecteurs en formation devront ouvrir grands les yeux, les oreilles et faire travailler leurs méninges à travers des énigmes et intrigues. Ils auront en plus le plaisir de découvrir à travers des projets : le plaisir du jardinage, de connaître sa ville, du développement durable et du carnaval. Mais, aussi un projet qui a du goût : Le manger bouger, sensibiliser les enfants au bien manger.

9 Mars : Les Mystères d'Herriot	Mercredi 16 Mars : Les Mystères d'Herriot	23 Mars : Les Mystères d'Herriot
<ul style="list-style-type: none"> - Jeu de piste alliant réflexion et recherches - Projet Handi Sport : Sensibilisation aux handicaps et au handisport - Projet Développement Durable : Découverte des micro-organismes - Carnaval : Réalisation de Costumes 	<ul style="list-style-type: none"> - Résolution en mouvement : Jeu sportif en équipe - Carnaval : Réalisation du décor (activité manuelle) - Les Mystères de la Science, Curiosité scientifique : a travers le débat, allier l'image, la chronologie et la définition - Projet Handi Sport : Sensibilisation aux handicaps et au handisport 	<ul style="list-style-type: none"> - Escape Game : réaliser plusieurs épreuves afin d'avoir des indices pour résoudre l'enquête - Réalisation des costumes du carnaval - Projet Développement Durable : préparation du terrain pour le jardinage et découverte de l'utilité des éléments du sol - Projet Handi Sport : Sensibilisation aux handicaps et au handisport
Repas 11h30-13h30		
<ul style="list-style-type: none"> - Jeu d'enquête : Suite du jeu de piste - Jeu d'énigme : Réflexion et observation autour des énigmes sous plusieurs supports - Projet Manger Bouger : Bouger, pourquoi ? - Projet Buccodentaire : Quizz sur notre bouche 	<ul style="list-style-type: none"> - Projet BD : Initiation au contenu d'une BD - Blagues à Gogo : Réflexion et création (concours entre enfants) - Projet Manger Bouger : Découvrir les différentes familles d'aliments - Création d'un tableau d'enquête (activité manuelle) - Atelier Théâtre CM1-CM2 Partie 1/5 	<ul style="list-style-type: none"> - Projet BD : Création de stickers - Humour en Lettres : Activité artistique par l'écrit (création d'un jeu) - Projet Manger Bouger : Bien manger, mais comment ? - Enquêteurs et portraits : Trouver leurs secrets - Jeu par déduction - Atelier Théâtre CM1-CM2 Partie 2/5
30 Mars : Les Mystères d'Herriot	6 Avril : Les Mystères d'Herriot	13 Avril : Les Mystères d'Herriot
<ul style="list-style-type: none"> - Jeu d'expression : Qui est l'intrus ? - L'élu : Jeu de stratégie, agilité et rapidité - Projet développement Durable : Plantation - Projet Handi Sport : Sensibilisation aux handicaps et au handisport 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu Sportif par équipe : Le Secret d'Edouard Herriot - Activité Manuelle : Réalisation des Costumes d'Ovipares - Projet Manger Bouger : Les différents repas de la journée - Réalisation de Cartes du bonheur pour les seniors 	<ul style="list-style-type: none"> - Projet BD : Conception de l'histoire - Déguisement des Ovipares : activité Manuelle - Projet Manger Bouger : Pourquoi faut-il boire, quelle boisson choisir ? - Réalisation de cartes bonheur pour les seniors
Repas 11h30-13h30		
<ul style="list-style-type: none"> - Projet BD : Conception de l'histoire - Jeu de société : Dixit (deviner via une carte illustrée un mot, une phrase, une énigme) - Projet Manger Bouger : Manges-tu équilibré ? - Casse-tête et piège Physique (parcours de motricité) - Atelier Théâtre CM1-CM2 Partie 3/5 	<ul style="list-style-type: none"> - Projet BD : Conception de L'Histoire - Le Choix du Roi : Les enfants ont le choix entre 4 grandes activités phares qu'ils ont appréciés auparavant et votent pour refaire cette activité. - Atelier Théâtre CM1-CM2 Partie 4/5 	<ul style="list-style-type: none"> - Course Orientation au Parc Saint Michel - Atelier Théâtre CM1-CM2 Partie 5/5

Trois modalités d'accueil sont possibles :

➔ En journée complète à partir de 7 h 30 et jusqu'à 19 h 00

➔ En ½ journée **avec repas**

- De 7 h 30 à 13 h 30 : départ échelonné entre 13 h 30 et 13 h 45
- De 11 h 30 à 19 h 00 : arrivée sur la structure entre 11 h 30 et 11 h 45 avant 9h15

En ½ journée **sans repas**

- De 7 h 30 à 12 h 00 : départ échelonné entre 11 h 45 et 12 h 00
- De 13 h 30 à 19 h 00 : arrivée sur la structure entre 13 h 30 et 13 h 45, prévenir le centre

Le matin, l'arrivée des enfants se fait entre 7 h 30 et 9 h 00 et le soir, le départ s'effectue entre 17 h et 19 h